

楽器を演奏！ 「カエルのうた」ライブ

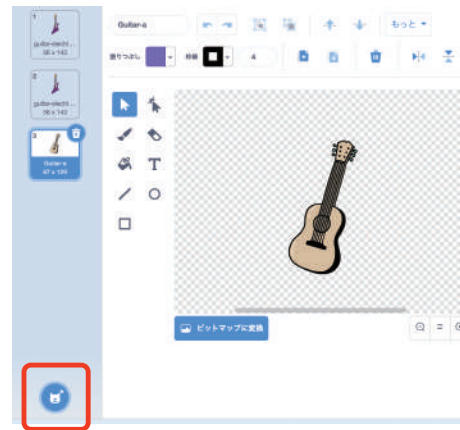


かいとう かいせつ
解答・解説

- 01 スプライトを追加（楽器でなくてもOK）して、クリックすると別の楽器の音で「カエルのうた」を演奏するようにしよう



楽器のスプライトを右クリックして複製しましょう。
複製したらコスチューム編集画面で、別のコスチュームを追加しましょう。



このスプライトが押されたとき

楽器を (4) ギター にする

ずっと

60 の音符を 0.25 拍鳴らす

62 の音符を 0.25 拍鳴らす

「新しく作ったスプライト」のプログラム

楽器を好きな楽器に変えましょう。

- 02 ドラムをもう1つ追加して、クリックするたびに他の打楽器でリズムドラムをたたくようにしよう



ドラムのスプライトを右クリックして複製して、楽器を好きな楽器に変えましょう。

「新しく作ったスプライト」のプログラム

このスプライトが押されたとき

ずっと

(8) 手拍子 のドラムを 0.25 拍鳴らす

03 ネコをクリックするたびに、ネコが回転するようにしよう



のプログラム

スプライトが押されたときのブロックに「() 度回す」ブロックを追加しましょう。

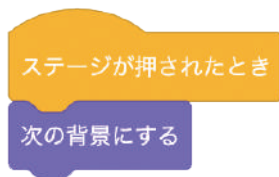
04 ネコをクリックするたびに、ネコがランダムな位置に移動するようにしよう



のプログラム

スプライトが押されたときのブロックに「(どこかの場所) へ行く」(またはアニメーションでどこかの場所へ移動する) ブロックを追加しましょう。

05 ステージ (背景) を追加して、ステージをクリックするたびに背景が変わるようにしよう (ヒント: 「ステージが押されたとき」ブロックを使う)



「ステージ」のプログラム

スプライトと同じように、ステージが押されたときというブロックがあるので、このブロックと「次の背景にする」ブロックを組み合わせましょう。

06 楽器をクリックするたびに、楽器の名前を楽器が言う (セリフを表示する) ようにしよう



「各楽器」のプログラム

楽器それぞれのブロックに、セリフを表示するブロックを追加します。

07 スペースキーを押したらテンポが20になるようにしよう



テンポが変わるのは、どのスプライトからも操作できるので、必ずしもネコのプログラムにする必要はありません。今回は、ネコがリーダーなので、ネコのスプライトにテンポが変わるブロックを追加しましょう。

08 「回数」という変数を作って、何回「カエルのうた」を演奏したかを表示しよう



「ドラム以外の楽器」のプログラム



「回数」という変数を作ります。その後、ドラム以外の楽器の「スプライトが押されたとき」ブロックの下に「回数を1ずつ変える」ブロックを追加しましょう。

セリフを2秒言うブロックの後に追加すると、楽器を押したタイミングと回数の数字が変わるタイミングがずれるので、セリフを言うブロックの前に追加しています。

09 もう1つスプライトを追加して、クリックすると他の曲を演奏するようにしよう

すでにある他の楽器と違うのは、曲の部分だけなので、今ある楽器のスプライトを「複製」して、曲だけ変更するのが一番かんたんにできます。復習をかねて1から作ってもいいでしょう。

10 追加したスプライトをクリックするとテンポが少しずつ遅くなるようにしよう



「音楽」カテゴリーにある「テンポを () ずつ変える」ブロックを使います。テンポが遅くなるので、- (マイナス) の数字を入れます。